

- Envase reusable 
- 100% natural 
- No testado en animales 
- Sin gluten 
- 100% aceites vegetales 
- Sin conservantes/químicos 



## DESCRIPCIÓN:

El bálsamo labial protector y reparador, es un tratamiento ideal para cuidar, proteger y reparar nuestros labios. Elaborado con aceites vegetales como la lavanda, aceite de almendra o coco y manteca de mango, que nos aporta suavidad y elasticidad a la zona de los labios, y protege contra agentes externos (sol, viento, frío). Una vez abierto, utilizar como máximo en seis meses. Una vez abierto, utilizar como máximo en doce meses.

## CÓMO APLICARLO:

Con la zona limpia, aplicar con los dedos una pequeña cantidad del bálsamo sobre los labios, frotando los labios entre sí. Se puede utilizar tanto en la mañana como en la noche.

## INGREDIENTES CLAVE:

**Cera de Abeja:** proviene de la cera natural de abejas, libre de impurezas y blanqueada en perla. Suaviza y protege la piel de la sequedad sin inhibir su capacidad de respirar.

**Aceite de Almendras Dulce Bio:** aceite con grandes propiedades emolientes sobre la piel y buena tolerabilidad. La fracción insaponificable de la almendra dulce, escualeno, tocoferol y fitoesteroles, garantiza a la piel el aporte de sustancias nutritivas.

**Aceite de Ricino Bio:** empleado como agente emulsionante, su aceite es rico en ácido ricinoleico y vitamina, eficaz contra la sequedad excesiva y por tanto, beneficioso para la piel seca ó madura, dermatitis y eczema. Además, posee propiedades antimicrobianas y antiinflamatorias.

**Aceite de Coco:** su alto contenido en vitamina E, lo convierte en un poderoso antioxidante, capaz de prevenir el envejecimiento prematuro de la piel.

**Manteca de Mango:** con propiedades excepcionales ya que su composición natural es a base de vitaminas A y C, antioxidantes, glicéridos de ácidos oleico y esteárico. Lubricante suave y natural para la piel.

**Lavandín Super:** ideal por sus propiedades antiinflamatorias, desinfectante, cicatrizantes y drenantes, lo que facilita su poder regenerante